REGULAMIN SUPERLIGI DRUŻYNOWEJ POLSKIEGO ZWIĄZKU SQUASHA

Najwyższa klasa drużynowa – 8 Drużyn – TEKST JEDNOLITY

Rozdział I. Charakter rozgrywek

§ 1. Przedmiot i pozycja w systemie PZSQ

1. Superliga Drużynowa PZSQ („Superliga”) jest najwyższą, ogólnopolską klasą męskich rozgrywek drużynowych w squashu, obejmującą osiem Drużyn.

2. Określenie „Superliga” może być stosowane w komunikacji jako drużynowa klasa „Super A”, lecz nie jest to indywidualna ranga turniejów Super A; regulamin indywidualnych turniejów Super A nie ma do Superligi zastosowania.

3. Superliga stanowi część systemu Polskiej Ligi Squasha. W kwestiach nieuregulowanych stosuje się Regulamin Rozgrywek Drużynowych PZSQ (PLS), a w sprawach licencji, przynależności, protestów i dyscypliny – odpowiednie odrębne regulacje PZSQ.

4. Superliga wyłania zdobywcę Pucharu Polski w rozgrywkach drużynowych i zwycięzcę Superligi. Drużynowy Mistrz Polski jest wyłaniany osobno w finale DMP.

§ 2. Sezon i źródła danych

1. Sezon trwa od 1 września do 31 sierpnia. Kalendarz, miejsca i godziny, organizatorów, wykaz uczestników i parametry marketingowe wskazuje coroczny komunikat sezonowy.

2. Komunikat nie może zmienić liczby Drużyn, metody kwalifikacji, podstawowej punktacji, walkowerów, prawa do odwołania ani praw nabytych.

Rozdział II. Drużyny i prawo uczestnictwa

§ 3. Kwalifikacja do Superligi

1. Superliga obejmuje osiem Drużyn. W pierwszym Sezonie 2026/2027 prawo startu przysługuje Drużynom z miejsc 1–8 DMP 2025/2026, według ich prawidłowo ustalonej klasyfikacji końcowej.

2. Od następnego Sezonu zachowuje prawo gry sześć najwyżej sklasyfikowanych Drużyn Superligi, a o dwa pozostałe miejsca odbywają się baraże o utrzymanie i awans według odrębnego Regulaminu Baraży.

3. Jeżeli Drużyna zrzeknie się miejsca przed Sezonem, pierwszeństwo przyznaje się najwyżej sklasyfikowanej uprawnionej Drużynie z zakończonych baraży; w pierwszym Sezonie kolejnej Drużynie klasyfikacji DMP 2025/2026, z zastrzeżeniem ważnej Licencji i obiektywnych wymagań.

4. Odmowa dopuszczenia wymaga uzasadnienia i wskazania właściwego środka kontroli. Sama zaległość sporna z niepowiązanej umowy nie stanowi podstawy arbitralnego wyłączenia Drużyny.

§ 4. Licencja drużynowa

1. Warunkiem startu jest zatwierdzenie Drużyny i Licencji drużynowej oraz wniesienie opłaty określonej przed zgłoszeniami. Dla Sezonu 2026/2027 opłata wynosi 3 000 zł za Drużynę.

2. W pierwszym Sezonie dopuszcza się Licencję klubową lub przejściowo Licencję drużynową zwyczajną pod warunkiem wskazania podmiotu odpowiedzialnego za Drużynę oraz spełnienia obowiązków organizacyjnych. Od 2027/2028 wymaga się klubu sportowego działającego jako osoba prawna i Licencji klubowej.

3. Podmiot odpowiedzialny wskazuje reprezentanta, Kapitana, adres do doręczeń elektronicznych oraz osobę odpowiedzialną za kwestie bezpieczeństwa i małoletnich, jeżeli występują.

Rozdział III. System rozgrywek

§ 5. Terminarz i liczba spotkań

1. Rozgrywki odbywają się systemem każdy z każdym, jeden Mecz drużynowy pomiędzy daną parą Drużyn w Sezonie, bez rewanżów. Każda Drużyna rozgrywa siedem spotkań; łącznie rozegranych zostaje 28 Meczów drużynowych.

2. Sezon obejmuje cztery Kolejki: podczas I, II i III Drużyna rozgrywa po dwa Mecze drużynowe, a podczas IV – jeden; rozkład wynosi 2+2+2+1. Kolejka II może odbywać się w formule dwudniowej.

3. Kolejki co do zasady odbywają się w piątek albo sobotę w godzinach 9:00–21:00, zgodnie z opublikowanym harmonogramem i wymogami bezpieczeństwa oraz odpoczynku. Kolejki I, III i IV są zasadniczo jednodniowe, a II może trwać dwa dni.

4. Kompletny harmonogram parowania, z zapewnieniem dokładnie jednego spotkania każdej pary Drużyn, PZSQ publikuje przed rozpoczęciem Sezonu; zmiany wymagają obiektywnej przyczyny i uzasadnienia.

§ 6. Mecz drużynowy i kolejność rakiet

1. Mecz drużynowy obejmuje cztery mecze indywidualne rozgrywane w formule PAR11, best of 5, zgodnie z aktualnymi Rules of Squash.

2. Występujący w Meczu drużynowym jeden zawodnik zagraniczny w rozumieniu § 10 ust. 2 zajmuje pozycję 1. Jeżeli występuje dwóch zawodników zagranicznych, zajmują oni pozycje 1 i 2. Kolejność między nimi ustala się według kryteriów rankingowych określonych w Art. 7 ust. 2 RRD, z pierwszeństwem aktualnego PSA przed PZSQ. Pozostałych zawodników, w tym Rezydentów sportowych PZSQ od Sezonu 2027/2028, ustawia się na dalszych pozycjach według tych samych kryteriów rankingowych. Jeżeli w Meczu nie występuje zawodnik zagraniczny, kryteria te stosuje się do całego składu. Pierwszeństwo pozycji zawodnika zagranicznego ma charakter szczególny wobec ogólnej kolejności rankingowej; samo posiadanie PSA przez zawodnika polskiego nie powoduje zaliczenia go do limitu zawodników zagranicznych.

3. Drużyna zgłasza skład na Mecz drużynowy zgodnie z Art. 8 ust. 7 RRD, nie później niż 15 minut przed rozpoczęciem Meczu.

4. Minimalny skład w chwili rozpoczęcia Meczu obejmuje trzech uprawnionych zawodników. Skład od początku zgłoszony jako trzyosobowy zajmuje pozycje 1–3, a pozycja 4 jest walkowerem. Późniejsza nieobecność osoby z zamkniętego składu nie zmienia pozycji pozostałych; stosuje się Art. 5 ust. 7 RRD. Mniej niż trzech uprawnionych zawodników oznacza walkower całego Meczu.

5. Kolejność faktycznego rozgrywania pojedynków ustala organizator i podaje Kapitanom przed Meczem; nie zmienia to kolejności rakiet. Przy dwóch Meczach drużynowych tego samego dnia Kapitan może zgłosić różne uprawnione składy na każdy Mecz, a przerwa pomiędzy dwoma meczami indywidualnymi tego samego zawodnika wynosi co najmniej 60 minut, chyba że właściwe przepisy bezpieczeństwa wymagają dłuższego odpoczynku.

§ 7. Punkty ligowe

1. Punktacja Meczu drużynowego: 4:0 – zwycięzca 4 pkt, przegrany 0 pkt; 3:1 – zwycięzca 3 pkt, przegrany 0,5 pkt; 2:2 – Drużyna wygrywająca według kryteriów z ust. 2 uzyskuje 2 pkt, druga 1,5 pkt. Zwycięstwo walkowerem całego Meczu drużynowego oznacza 4 pkt.

2. Przy stanie 2:2 rozstrzygają kolejno: bilans setów w czterech meczach indywidualnych, bilans małych punktów, a następnie wynik pierwszej rakiety. Kryteria stosuje się jednakowo dla każdej pary Drużyn i opisuje w protokole.

3. Wyniki oraz punkty zapisuje się w oficjalnym Systemie PZSQ. Sprostowanie oczywistej omyłki następuje w trybie Procedury protestowej i korekty wyników.

4. Punkty ligowe nie są punktami indywidualnego Rankingu PZSQ. Indywidualny składnik z Superligi rozlicza się według Art. 11 RRD i zatwierdzonej tabeli przypisanej tej klasie oraz opublikowanej przed otwarciem zgłoszeń do punktowanego cyklu.

§ 8. Klasyfikacja

1. O miejscu w tabeli decydują kolejno: (1) suma punktów ligowych, (2) bilans wygranych i przegranych meczów indywidualnych, (3) bilans setów, (4) bilans małych punktów, (5) bezpośredni Mecz, a dla większej liczby równych Drużyn – mini-tabela pomiędzy nimi, (6) publiczne losowanie przeprowadzone i udokumentowane przez PZSQ.

2. Do klasyfikacji przyjmuje się zatwierdzone wyniki, w tym wyniki techniczne. Walkower nie stanowi dodatkowego kryterium rozstrzygania równości; saldo punktów ligowych uwzględnia odjęcie 4 punktów w przypadkach określonych w § 12 ust. 2–3. Przy wynikach skorygowanych publikuje się oznaczenie rozstrzygnięcia technicznego.

3. Klasyfikację po każdej Kolejce zatwierdza Komisja Techniczna po uwzględnieniu zgłoszonych w terminie protestów.

Rozdział IV. Składy i przynależność klubowa

§ 9. Kadra i status zawodników

1. Każda Drużyna zgłasza przed Sezonem od 8 do 12 zawodników. Zawodnik musi posiadać ważną, jednolitą Licencję zawodniczą PZSQ i spełniać zasady reprezentowania Klubu Reprezentowanego.

2. Zgłoszenie zawodnika do Drużyny nie wywołuje Transferu ani Wypożyczenia w rozumieniu Regulaminu Przynależności Klubowej. W przypadku Drużyny klubowej zawodnik musi mieć odpowiedni Klub Reprezentowany, chyba że odrębne przepisy przejściowe dopuszczają inne rozwiązanie.

3. Trzech polskich zawodników chronionych ustala się raz na Sezon według Art. 7 ust. 4 RRD, z pierwszeństwem aktualnego PSA wśród zawodników posiadających obywatelstwo polskie. Nie mogą oni występować w niższych klasach w innej Drużynie tego samego Klubu. Lista jest zapisana w Systemie przed rozpoczęciem rozgrywek.

4. Pozostałych zawodników można przesuwać pomiędzy Drużynami tego samego Klubu tylko na zasadach Regulaminu Rozgrywek Drużynowych. Po występie w innej Drużynie podczas dwóch odrębnych Kolejek zawodnik zostaje trwale przypisany do niej na resztę Sezonu.

§ 10. Zawodnicy zagraniczni i status rezydenta

1. Dopuszcza się występ w jednym Meczu drużynowym:

a) jednego zawodnika zagranicznego – bez ograniczenia dotyczącego pozycji w rankingu PSA; albo

b) dwóch zawodników zagranicznych – pod warunkiem że jeden zajmuje miejsce poza pierwszą setką rankingu PSA, a drugi poza pierwszą sto pięćdziesiątką rankingu PSA. Warunki te muszą być spełnione przez dwóch różnych zawodników; oznaczają odpowiednio miejsce 101. lub dalsze oraz 151. lub dalsze. Dopuszczalny jest również skład bez zawodników zagranicznych.

2. Za zawodnika zagranicznego uważa się zawodnika, który nie posiada obywatelstwa polskiego ani potwierdzonego przez PZSQ na dany Sezon statusu rezydenta na zasadach określonych w niniejszym paragrafie i Art. 5a RRD. Status rezydenta uwzględnia się od terminu określonego w ust. 10. Posiadanie albo uzyskanie punktów, aktywnego Rankingu PZSQ lub pozycji w rankingu PSA nie wyłącza uznania zawodnika za zagranicznego.

3. Status rezydenta może uzyskać zawodnik nieposiadający obywatelstwa polskiego, który spełnia łącznie następujące warunki:

a) w przypadku seniora – faktycznie zamieszkiwał na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej przez co najmniej 36 miesięcy bezpośrednio poprzedzających dzień rozpoczęcia pierwszej Kolejki Superligi w danym Sezonie oraz przez ostatnie 36 miesięcy przed tym dniem nie reprezentował innego kraju w zawodach określonych w ust. 4;

b) w przypadku juniora – faktycznie zamieszkiwał na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej przez co najmniej 12 miesięcy bezpośrednio poprzedzających dzień rozpoczęcia pierwszej Kolejki Superligi w danym Sezonie oraz przez ostatnie 12 miesięcy przed tym dniem nie reprezentował innego kraju w zawodach określonych w ust. 4.

4. Przez reprezentowanie innego kraju rozumie się występ w jego barwach, w dowolnej kategorii wiekowej, w uznanych międzynarodowych mistrzostwach squasha o charakterze drużynowym lub indywidualnym, w szczególności mistrzostwach świata WSF, mistrzostwach kontynentalnych lub oficjalnych meczach pomiędzy federacjami krajowymi.

5. Na potrzeby ust. 3 juniorem jest zawodnik, który w dniu rozpoczęcia pierwszej Kolejki Superligi w danym Sezonie nie ukończył 19. roku życia. Pozostali zawodnicy podlegają warunkom określonym dla seniorów.

6. Status rezydenta potwierdza PZSQ na wniosek zawodnika lub zgłaszającej go Drużyny za jego zgodą, a w przypadku małoletniego z udziałem przedstawiciela ustawowego, przed jego pierwszym występem w danym Sezonie, w którym zamierza korzystać z tego statusu. Do wniosku dołącza się dokumenty potwierdzające wymagany okres faktycznego zamieszkiwania w Polsce oraz oświadczenie dotyczące dotychczasowego reprezentowania innych krajów. PZSQ może zażądać dodatkowych dokumentów lub wyjaśnień niezbędnych do weryfikacji tych warunków. Potwierdzenie statusu odnotowuje się w Systemie. Szczegółowy tryb weryfikacji, właściwość organów, terminy, odwołania i zasady ochrony danych określa Art. 5a RRD.

7. Ranking PSA przyjmuje się z ostatniego oficjalnego notowania opublikowanego przed pierwszym dniem danej Kolejki. Brak pozycji w rankingu PSA traktuje się jako spełnienie warunku zajmowania miejsca poza granicami wskazanymi w ust. 1 lit. b. Ranking historyczny nie zastępuje aktualnego notowania. Zawodników zagranicznych uwzględnia się w limicie niezależnie od zajmowanej przez nich pozycji w zgłoszonym składzie; nie uchyla to szczególnej zasady pozycji określonej w § 6 ust. 2.

8. Spełnienie warunków określonych w ust. 1 i 7 nie przesądza o pozycji zawodnika w składzie Drużyny. Kolejność rakiet ustala się zgodnie z § 6 ust. 2.

9. Potwierdzenie statusu rezydenta na potrzeby Superligi nie zastępuje weryfikacji uprawnienia do reprezentowania Polski w zawodach międzynarodowych przez właściwą federację międzynarodową.

10. Status rezydenta stosuje się począwszy od Sezonu 2027/2028, nie wcześniej niż od 1 września 2027 r., z zachowaniem Art. 5a ust. 1 RRD. W Sezonie 2026/2027 samo zamieszkiwanie w Polsce nie wyłącza zawodnika zagranicznego z limitu. Okresy zamieszkiwania oraz niereprezentowania innego kraju sprzed 1 września 2027 r. zalicza się do wymaganych okresów. Status potwierdza się na dany Sezon według dnia rozpoczęcia pierwszej Kolejki Superligi tego Sezonu; samo późniejsze ukończenie 19 lat nie zmienia potwierdzonego statusu.

11. Limity dotyczą zawodników występujących w konkretnym Meczu drużynowym, a nie całej kadry sezonowej. Obywatelstwo, potwierdzenie statusu rezydenta oraz pozycję PSA przyjętą dla Kolejki odnotowuje się w Systemie. Nie publikuje się kopii dokumentów tożsamości, adresów ani dokumentów potwierdzających zamieszkiwanie. Niedopuszczalne jest obejście limitu przez wpisanie do protokołu osoby nieobecnej lub występującej pod innym identyfikatorem.

§ 11. Ważność licencji i kontrole

1. Licencja zawodnika jest ważna przy zgłoszeniu, publikacji i zamknięciu list, przed i w trakcie Meczu. Udział osoby bez ważnej Licencji powoduje walkower jej indywidualnego Meczu oraz odpowiednią korektę wyniku Drużyny, a nie automatyczną odpowiedzialność dyscyplinarną.

2. Kapitan odpowiada za prawidłowość zgłoszenia, a Sędzia Główny za weryfikację list i obecności podczas Kolejki. System PZSQ powinien blokować nieważne Licencje, a w razie braku funkcjonalności przeprowadza się kontrolę manualną.

3. Niedopuszczalne jest wpisanie do protokołu nieobecnego zawodnika lub zawodnika, który nie był uprawniony do gry.

Rozdział V. Walkowery i przerwanie udziału

§ 12. Walkower i jego skutki

1. Drużyna niestawiająca się na Mecz bez usprawiedliwionej przeszkody albo niemająca minimalnego uprawnionego składu przegrywa technicznie 0:4. Przeciwnik otrzymuje 4 punkty ligowe.

2. Drużynie oddającej cały Mecz drużynowy walkowerem z przyczyn leżących po jej stronie nie przyznaje się punktów za ten Mecz i dodatkowo odejmuje się 4 punkty z jej dorobku w klasyfikacji Superligi. Przeciwnik otrzymuje 4 punkty za zwycięstwo walkowerem. Odjęcie stosuje się odrębnie za każdy taki Mecz; saldo punktów Drużyny może być ujemne. Ewentualną odpowiedzialność dyscyplinarną za to samo zdarzenie rozpoznaje się odrębnie w trybie Regulaminu Dyscyplinarnego.

3. Przed rozstrzygnięciem spornego walkowera albo odjęciem punktów, o którym mowa w ust. 2, Komisja Techniczna umożliwia Drużynie przedstawienie stanowiska. Przy przeszkodzie niezależnej od Drużyny, w szczególności sile wyższej lub niedostępności obiektu spowodowanej decyzją PZSQ, w pierwszej kolejności rozważa się zmianę godziny, obiektu albo terminu. W przypadku przyczyn niezależnych od Drużyny dodatkowego odjęcia 4 punktów nie stosuje się. Nie domniemywa się winy z samej nieobecności.

4. Skutki braku uprawnienia zawodnika i nieprawidłowego składu określa Art. 8 ust. 7a RRD. Walkower indywidualny nie staje się automatycznie walkowerem całego Meczu, poza przypadkami wyraźnie wskazanymi w tym przepisie.

5. Techniczny zapis wyniku spotkania i jego wpływ na bilans setów i punktów określa Regulamin Rozgrywek Drużynowych. Od decyzji dotyczącej zastosowania ust. 1–3 przysługuje środek przewidziany Procedurą protestową.

§ 13. Rezygnacja i wycofanie z rozgrywek

1. Rezygnację przed Sezonem Drużyna zgłasza niezwłocznie po powzięciu wiadomości o przeszkodzie. Miejsce uzupełnia się zgodnie z § 3 i zasadami barażowymi.

2. Jeżeli Drużyna definitywnie wycofa się przed rozegraniem czterech z siedmiu zaplanowanych Meczów, jej wyniki usuwa się z tabeli ligowej jednakowo wobec wszystkich przeciwników. Po rozegraniu co najmniej czterech Meczów wyniki pozostają, a pozostałe spotkania wpisuje się jako walkowery na korzyść przeciwników. Do progu zalicza się Mecze rozegrane albo prawidłowo rozstrzygnięte technicznie przed datą wycofania. Komisja Techniczna publikuje uzasadnione rozliczenie; nie zmienia przy tej czynności indywidualnych wyników PZSQ bez odrębnej podstawy rankingowej.

3. Decyzja sportowa nie oznacza wykluczenia dyscyplinarnego. Ewentualna odpowiedzialność za świadome naruszenie obowiązków jest rozpoznawana w trybie Regulaminu Dyscyplinarnego.

Rozdział VI. DMP i baraże

§ 14. Prawo startu w DMP

1. Wszystkie osiem Drużyn Superligi uzyskuje prawo udziału w finale DMP tego Sezonu. Ich numery rozstawienia 1–8 odpowiadają ostatecznej kolejności w tabeli Superligi.

2. Skład DMP podlega odrębnemu Regulaminowi DMP, w szczególności zamrożeniu składu z ostatniej Kolejki i możliwości jednego uzupełniającego zgłoszenia na warunkach tam wskazanych.

§ 15. Baraże o Superligę

1. Drużyny z miejsc 7 i 8 Superligi uczestniczą w barażach wraz z sześcioma mistrzami dywizji I ligi. O dwa miejsca w Superlidze na kolejny Sezon rywalizuje osiem Drużyn.

2. System drabinki, zasady rozstawienia i ustalenia kolejności 1–8 baraży wynikają z odrębnego Regulaminu Baraży i Kwalifikacji Drużynowych; Informator określa wyłącznie zmienne terminy i dane obiektu.

3. Dwie najlepsze Drużyny baraży uzyskują miejsce w następnym Sezonie. Drużyna z miejsc 7 lub 8 Superligi, która nie utrzyma się w barażach, uczestniczy w I lidze.

Rozdział VII. Wymagania organizacyjne i marketingowe

§ 16. Identyfikacja i stroje

1. Drużyna posiada zatwierdzoną nazwę, logo lub herb, barwy i zgodną z regulaminem identyfikację klubu albo licencji zwyczajnej. Jeżeli używany jest znak Sponsora, nie może on zastępować identyfikatora Drużyny lub Klubu.

2. Zawodnicy występują w jednolitych strojach drużynowych obejmujących co najmniej koszulkę i spodenki; projekt stroju przedstawia się PZSQ do weryfikacji wymogów technicznych przed Sezonem.

3. Strój przewiduje miejsce na oznaczenie Superligi na lewym rękawie i logo PZSQ zgodnie z księgą identyfikacji udostępnioną przed Sezonem. Szczegóły wielkości i położenia oznaczeń PZSQ ogłasza z odpowiednim wyprzedzeniem.

4. Drużyna prowadzi publiczną stronę internetową i profil w mediach społecznościowych służące komunikacji o swoich rozgrywkach; wymagania można spełnić również poprzez wyodrębnioną prezentację Drużyny na stronie i profilu Klubu. Od Sezonu 2027/2028 Drużyny zapewniają ponadto jednolite dresy klubowe.

5. Wykorzystanie znaków Klubu, PZSQ i Sponsorów poza identyfikacją wydarzenia wymaga odpowiedniego tytułu prawnego; regulamin nie przenosi autorskich praw majątkowych ani praw do znaków towarowych.

§ 17. Organizacja, bezpieczeństwo, dane

1. PZSQ wskazuje organizatorów Kolejek, minimalne standardy kortów, obsady sędziowskiej i ratownictwa medycznego, oficjalną piłkę, zasady streamingu i protokołowania w Informatorze opublikowanym przed wydarzeniem.

2. Na uczestników, w tym małoletnich dopuszczonych na zasadach właściwych regulacji, mają zastosowanie standardy ochrony małoletnich PZSQ, przepisy o bezpieczeństwie, badaniach i NNW oraz właściwe regulacje antydopingowe.

3. W komunikacji publicznej można wykazywać dane sportowe: imię, nazwisko, Klub, wynik i ranking. Dane kontaktowe, dokumenty tożsamości i zdrowia nie podlegają publikacji. Role administratorów i podstawy przetwarzania określa odrębna informacja RODO.

Rozdział VIII. Organy, protesty i przepisy końcowe

§ 18. Kompetencje

1. Sędzia Meczu rozstrzyga zagadnienia gry według Rules of Squash; Sędzia Główny podejmuje bieżące decyzje sportowe; Dyrektor Rozgrywek odpowiada za organizację i harmonogram; Komisja Techniczna kontroluje kwalifikacje, protokoły i klasyfikację.

2. Zarząd PZSQ rozpoznaje właściwe wnioski o ponowne rozpatrzenie zgodnie z Procedurą protestową, a w sprawach dyscyplinarnych jest organem drugiej instancji jedynie w zakresie Regulaminu Dyscyplinarnego.

3. Osoba w konflikcie interesów, zwłaszcza członek władz uczestniczącego Klubu lub osoba rozpoznająca własną decyzję, podlega wyłączeniu od rozpoznania sprawy.

§ 19. Protesty

1. Zastrzeżenia dotyczące składu, wyniku lub klasyfikacji wnosi się do właściwego organu według Procedury protestowej PZSQ, ze wskazaniem decyzji, podstawy, żądania i dowodów.

2. Zmiana przynależności klubowej nie może być dokonana w procedurze protestowej; protest może dotyczyć jedynie błędnego zastosowania wpisu z centralnej ewidencji.

3. Decyzja dotycząca walkowera lub korekty tabeli zawiera uzasadnienie i pouczenie o właściwym środku odwoławczym.

§ 20. Postanowienia przejściowe i końcowe

1. W sezonie 2026/2027 stosuje się kwalifikację na podstawie DMP 2025/2026 i przejściową możliwość startu Drużyny zwyczajnej. Od sezonu 2027/2028 wymóg osoby prawnej i Licencji klubowej ma zastosowanie zgodnie z § 4.

2. Sezonowy Komunikat może doprecyzować terminy, obiekt, godziny, sposoby zgłoszeń, świadczenia, opłaty i parametry marketingowe pozostawione do jego określenia, bez zmiany skutków sportowych przewidzianych w Regulaminie.

3. Regulamin wchodzi w życie z datą wskazaną w uchwale Zarządu PZSQ i ma zastosowanie wyłącznie na przyszłość, z zachowaniem zasad ochrony rozpoczętego cyklu z Art. 12 ust. 6 RRD.