



REGULAMIN ROZGRYWEK INDYWIDUALNYCH MASTERS PZSQ

Uniwersalne zasady uczestnictwa, zgłaszania i prowadzenia turniejów L–R–M

Rangi w skrócie

L LOKALNA	R REGIONALNA	M MISTRZOWSKA
Turnieje klubowe zgłaszane online. Liczba w kalendarzu nie jest limitowana.	Turnieje o zasięgu regionalnym, zatwierdzane i umieszczane w Kalendarzu przez PZSQ.	Dwa turnieje w roku: Polish Masters Open i Indywidualne Mistrzostwa Polski Masters; najwyższej punktowana ranga.

REGULAMIN GŁÓWNY

§ 1. Przedmiot i hierarchia zasad

1. Regulamin określa zasady organizowania i prowadzenia indywidualnego współzawodnictwa Masters w squasha pod auspicjami Polskiego Związku Squasha, w szczególności warunki uczestnictwa, rangi turniejów, tryb ich zgłaszania, zasady gry, klasyfikacji i dokumentowania wyników.
2. PZSQ organizuje turnieje samodzielnie albo powierza ich organizację podmiotowi wskazanemu lub zatwierdzonemu przez PZSQ. Powierzenie organizacji nie wyłącza nadzoru sportowego PZSQ.
3. W sprawach turniejowych stosuje się, w podanej kolejności: bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa; aktualne przepisy gry World Squash; niniejszy Regulamin i jego załączniki; zatwierdzone przez PZSQ przepisy szczególne danego turnieju; komunikat turniejowy.
4. Komunikat turniejowy może uzupełniać Regulamin wyłącznie w zakresie spraw technicznych i organizacyjnych. Nie może ograniczać praw zawodników ani zmieniać warunków uczestnictwa, punktacji lub trybu protestowego określonych w Regulaminie.
5. Sprawy sportowe wymagające rozstrzygnięcia podczas turnieju rozstrzyga Sędzia Główny, a sprawy organizacyjne — Dyrektor Turnieju, z poszanowaniem kompetencji PZSQ oraz zasad bezstronności i równego traktowania.

§ 2. Definicje

Pojęcie	Znaczenie
PZSQ	Polski Związek Squasha.
System online	Wskazana przez PZSQ platforma obsługująca kalendarz, zgłoszenia, listy startowe, losowania, wyniki i ranking.
Kalendarz	Oficjalny kalendarz turniejów opublikowany przez PZSQ w Systemie online lub na stronie PZSQ.
Komunikat	Opublikowana przez Organizatora i zatwierdzona — gdy jest to wymagane — przez PZSQ informacja o konkretnym turnieju.
Organizator	Podmiot odpowiedzialny za przygotowanie i przeprowadzenie turnieju na podstawie zgłoszenia, zatwierdzenia albo powierzenia przez PZSQ.
Dyrektor Turnieju	Osoba odpowiedzialna za organizację, harmonogram, obsługę zgłoszeń i kontakt z uczestnikami.
Sędzia Główny	Osoba odpowiedzialna za stosowanie przepisów gry, prawidłowość losowania i sportowy przebieg turnieju.
Ranking Masters	Oficjalny ranking PZSQ w kategoriach Masters, prowadzony w Systemie online.

§ 3. Kategorie wiekowe i rangi turniejów

- Rozgrywki prowadzi się odrębnie dla kobiet i mężczyzn w kategoriach: K35+, K40+, K45+, K50+, K55+, K60+ oraz M35+, M40+, M45+, M50+, M55+, M60+. PZSQ może otwierać kolejne kategorie co pięć lat, jeżeli przewiduje je Komunikat i pozwala na to liczba zgłoszeń.
- Zawodnik spełnia kryterium wieku, jeżeli najpóźniej w pierwszym dniu turnieju ukończył wiek wskazany w nazwie kategorii. Jego właściwą kategorią wiekową jest kategoria o najwyższym progu wieku, który spełnia.
- Turnieje Masters otrzymują jedną z rang: L — lokalną, R — regionalną albo M — mistrzowską.

Ranga	Charakter	Zasada organizacji
L — lokalna	Turniej klubowy lub środowiskowy; podstawowa ranga rozwoju współzawodnictwa Masters.	Zgłaszany online przez Organizatora; liczba turniejów L nie jest limitowana.
R — regionalna	Turniej o zasięgu regionalnym i podwyższonej randze sportowej.	Organizowana przez PZSQ powierzana Organizatorowi.
M — mistrzowska	Najwyższa ranga: Polish Masters Open i Indywidualne Mistrzostwa Polski Masters.	Organizowana przez PZSQ albo powierzana Organizatorowi. W każdym roku kalendarzowym rozgrywa się dwa turnieje M.

- Ranga przyznana turniejowi nie może być używana przed opublikowaniem turnieju w Kalendarzu.

§ 4. Warunki uczestnictwa

1. W rozgrywkach Masters może uczestniczyć osoba, która spełnia kryterium wieku, dokonała skutecznego zgłoszenia i spełnia pozostałe wymogi Regulaminu oraz Komunikatu.
2. W turnieju rangi M zawodnik może wystąpić w jednej kategorii, chyba że przepisy szczególne danego turnieju stanowią inaczej. W turnieju L lub R dopuszczalny jest start maksymalnie w dwóch kategoriach, jeżeli zawodnik spełnia ich kryteria wieku, Komunikat na to pozwala, a Organizator potwierdzi możliwość ułożenia harmonogramu.
3. Zawodnik musi posiadać opłaconą i ważną licencję zawodniczą PZSQ w chwili zgłoszenia, zamknięcia listy startowej w Systemie online, losowania i udziału w turnieju. Brak licencji na etapie poprzedzającym grę może skutkować niedopuszczeniem do losowania albo startu.
4. Warunkiem udziału jest posiadanie ważnego orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym, wymaganego przez art. 37 ustawy o sporcie. Organizator potwierdza jego ważność, nie pozyskując diagnozy ani kopii dokumentacji medycznej, jeżeli odrębny przepis nie stanowi inaczej.
5. Zawodnik musi być objęty ubezpieczeniem następstw nieszczęśliwych wypadków w uprawianym sporcie, wymaganym przez art. 38 ustawy o sporcie. Ubezpieczenie zapewnia podmiot, na którym obowiązek ten spoczywa zgodnie z ustawą; zakres ewentualnego ubezpieczenia grupowego PZSQ jest podawany odrębnie.
6. Zawodnik podlega obowiązującym przepisom antydopingowym, dyscyplinarnym i zasadom fair play PZSQ oraz właściwych organizacji międzynarodowych.
7. Organizator i PZSQ mogą żądać wyłącznie dokumentów niezbędnych do potwierdzenia uprawnienia do startu.

§ 5. Ranking i punkty

1. PZSQ prowadzi odrębne Rankingi Masters dla poszczególnych kategorii wiekowych.
2. Punkty za turnieje L, R i M przyznaje się zgodnie z Załącznikiem nr 1 — Tabele punktowe Masters, stanowiącym odrębny dokument.
3. Ranking uwzględnia sześć najlepszych wyników uzyskanych w okresie ostatnich 24 miesięcy. Szczegółowy sposób liczenia wyników, przechodzenia między kategoriami, rozstrzygania remisów i liczby uwzględnianych rezultatów określa Załącznik nr 1.
4. Zawodnik, który w dniu turnieju nie miał ważnej licencji PZSQ, otrzymuje za ten turniej zero punktów. Późniejsze odnowienie lub opłacenie licencji nie przywraca punktów.
5. Oczywisty błąd w wyniku lub rankingu PZSQ może sprostować na wniosek zainteresowanego albo z urzędu, po poinformowaniu osób, których sprostowanie dotyczy.

§ 6. Zgłaszanie i zatwierdzanie turniejów

1. Zgłoszenia i wnioski dotyczące turniejów składa się wyłącznie w Systemie online, dostępnym na stronie www.polskisquash.pl.
2. Dla turniejów stosuje się poniższe minimalne terminy i tryby. PZSQ może w Komunikacie organizacyjnym wyznaczyć termin wcześniejszy.

Ranga	Tryb	Minimalny termin
L	Zgłoszenie online przez Organizatora; wpis do Kalendarza po weryfikacji kompletności i spełnieniu warunków.	7 dni kalendarzowych przed rozpoczęciem.
R	Wybór lub powierzenie Organizatora przez PZSQ na podstawie Kalendarza, konkursu, zaproszenia albo odrębnego uzgodnienia.	Termin wskazany przez PZSQ; brak automatycznego wpisu na podstawie zwykłego zgłoszenia.
M	Wybór lub powierzenie Organizatora przez PZSQ na podstawie Kalendarza, konkursu, zaproszenia albo odrębnego uzgodnienia.	Termin wskazany przez PZSQ; brak automatycznego wpisu na podstawie zwykłego zgłoszenia.

3. Zgłoszenie zawiera co najmniej: nazwę i rangę turnieju; termin i miejsce; dane Organizatora, Dyrektora Turnieju i Sędziego Głównego; liczbę kortów; kategorie i limit miejsc; terminy zapisów, zamknięcia list i losowania; planowane godziny gry; system rozgrywek; wysokość opłat; zasady rezygnacji i zwrotów; dane kontaktowe; oraz informacje o bezpieczeństwie i przetwarzaniu danych.
4. Zgłoszenie jest skuteczne po jego kompletnym złożeniu, uiszczeniu wymaganej opłaty organizacyjnej — jeżeli została ustanowiona — oraz opublikowaniu turnieju w Kalendarzu.
5. PZSQ może odmówić wpisu, zaproponować inny termin albo zmienić wnioskowaną rangę, jeżeli zgłoszenie jest niekompletne, sprzeczne z Regulaminem, koliduje z turniejem wyższej rangi albo nie zapewnia bezpiecznego i rzetelnego przeprowadzenia zawodów. Organizator otrzymuje krótkie uzasadnienie.
6. Istotna zmiana opublikowanego turnieju, w szczególności terminu, miejsca, rangi, opłaty, kategorii lub limitu miejsc, wymaga aktualizacji w Systemie online, niezwłocznego powiadomienia zgłoszonych zawodników, a dla rang R i M — zgody PZSQ.

§ 7. Komunikat, zgłoszenia zawodników i listy startowe

1. Organizator publikuje Komunikat w Systemie online przed otwarciem zapisów. Komunikat wskazuje w sposób jasny co najmniej elementy wymagane przy zgłoszeniu turnieju oraz zasady ustalania listy przy ograniczonej liczbie miejsc.
2. Zgłoszenie zawodnika następuje przez System online i staje się skuteczne po spełnieniu warunków wskazanych w Komunikacie, w tym po wniesieniu opłaty, jeżeli jest wymagana.
3. Jeżeli liczba prawidłowych zgłoszeń przekracza limit, o przyjęciu decyduje kryterium podane w Komunikacie. Gdy Komunikat nie stanowi inaczej, pierwszeństwo mają zawodnicy według aktualnego Rankingu Masters, a w razie braku pozycji lub remisu — według czasu skutecznego zgłoszenia.
4. Po terminie zgłoszeń Organizator zamyka listę w Systemie online. Stan listy zapisany w Systemie online zastępuje dawny Protokół nr 7b; nie sporządza się ani nie przesyła odrębnego protokołu zamknięcia list.

5. Zgłoszenie po terminie może zostać przyjęte przed losowaniem wyłącznie, gdy istnieje wolne miejsce i nie narusza to zasad rozstawienia ani równego traktowania. Po losowaniu dopisanie zawodnika wymaga zgody Sędziego Głównego i PZSQ dla rang R i M.

§ 8. Obowiązki Organizatora

1. Organizator zapewnia obiekt i korty spełniające wymagania bezpieczeństwa i właściwe standardy techniczne, sprawny harmonogram, obsługę turnieju, warunki do prowadzenia sędziowania oraz osobę zdolną do udzielenia pierwszej pomocy i procedurę wezwania pomocy medycznej.
2. Organizator wyznacza Dyrektora Turnieju i Sędziego Głównego. W turnieju R lub M Sędzia Główny musi posiadać kwalifikacje wymagane przez PZSQ; ta sama osoba może pełnić obie funkcje tylko wtedy, gdy nie zagraża to bezstronności ani sprawności zawodów.
3. Organizator odpowiada za zgodność Komunikatu ze stanem faktycznym, weryfikację wymogów uczestnictwa w zakresie powierzonym przez PZSQ, terminowe przeprowadzenie losowania, bieżące wprowadzanie wyników i przygotowanie dokumentacji końcowej.
4. W turnieju używa się piłki wskazanej przez PZSQ albo w Komunikacie. Warunki gry powinny być możliwie jednolite dla wszystkich uczestników danej kategorii.
5. Organizator powinien posiadać ochronę ubezpieczeniową odpowiednią do zakresu prowadzonego wydarzenia oraz uzgodnić z obiektem podział odpowiedzialności za bezpieczeństwo, obsługę i szkody.

§ 9. System gry, rozstawienie i losowanie

1. Warunkiem samodzielnego rozegrania kategorii jest udział co najmniej 4 zawodników. Przy mniejszej liczbie zgłoszeń Organizator może, przed losowaniem, połączyć sąsiadujące kategorie wiekowe albo odwołać kategorię.
2. Połączenie kategorii służy organizacji meczów i nie zmienia wieku zawodników. Sposób klasyfikacji i punktowania połączonych kategorii musi być opisany przed losowaniem; szczegóły punktowe określa Załącznik nr 1.
3. Mecze rozgrywa się według aktualnych przepisów gry World Squash, do trzech wygranych gemów, do 11 punktów w gemie i z przewagą dwóch punktów. Odmienne zasady są dopuszczalne wyłącznie wtedy, gdy wynika to z zatwierdzonych przez PZSQ przepisów szczególnych turnieju i zostało ogłoszone przed zapisami.
4. W turniejach R i M stosuje się system gwarantujący klasyfikację do możliwie wszystkich miejsc. W turnieju L Organizator może wybrać system grupowy, pucharowy albo mieszany, pod warunkiem ogłoszenia go przed startem.
5. Rozstawienie odbywa się według aktualnego Rankingu Masters, chyba że Załącznik nr 2 albo przepisy szczególne turnieju M stanowią inaczej. W razie braku wystarczających danych można kolejno uwzględnić ranking PZSQ Open, uznany ranking międzynarodowy i udokumentowane wyniki sportowe; ostatecznie rozstrzyga losowanie.
6. Pozycje rozstawionych zawodników w drabince ustala się według Załącznika nr 4. Zawodników w obrębie tego samego przedziału rozstawienia przydziela się losowo.
7. Losowanie i harmonogram publikuje się w Systemie online w terminie wskazanym w Komunikacie, nie później niż 24 godziny przed pierwszym meczem danej kategorii. Późniejsza zmiana jest dopuszczalna wyłącznie z ważnej przyczyny, musi być odnotowana i nie może prowadzić do arbitralnej zmiany rozstawienia.

§ 10. Obowiązki zawodników i sędziowanie

1. Zawodnik ma obowiązek znać Regulamin, przepisy gry i Komunikat, stawić się w gotowości do gry o wyznaczonej godzinie, przestrzegać zasad bezpieczeństwa i fair play oraz wykonywać zgodnie z Regulaminem polecenia Sędziego Głównego i Dyrektora Turnieju.
2. Zawodnik informuje niezwłocznie o spóźnieniu, rezygnacji lub zdarzeniu mogącym wpłynąć na harmonogram. Spóźnienie przekraczające 15 minut (10 min + 4 min oficjalnej rozgrzewki + 1 min przerwy przed pierwszym gemem) może skutkować walkowerem, chyba że Sędzia Główny, z uwagi na okoliczności i brak uszczerbku dla innych zawodników, postanowi inaczej.
3. Zawodnik może zostać wyznaczony do sędziowania lub protokołowania kolejnego meczu. Nieusprawiedliwiona odmowa stanowi naruszenie obowiązków turniejowych.
4. Zawodnicy powinni zgłosić błąd w zapisie wyniku bez zbędnej zwłoki. W razie nieporozumień związanych z wynikiem meczu, wynik zatwierdza Sędzia Główny albo osoba upoważniona.
5. Zabronione są zachowania zagrażające bezpieczeństwu, obraźliwe, dyskryminujące, manipulowanie wynikiem oraz celowe uszkodzanie obiektu lub sprzętu.

§ 11. Rezygnacja, walkower i opłaty

1. Rezygnację zgłasza się przez System online, a gdy nie jest to możliwe — bezpośrednio Organizatorowi w sposób pozwalający ustalić datę zgłoszenia.
2. Zasady zwrotu opłaty przed losowaniem określa Komunikat. Po opublikowaniu losowania rezygnacja, nieobecność albo walkower co do zasady nie uprawniają do zwrotu opłaty za udział, chyba że Komunikat przewiduje rozwiązanie korzystniejsze.
3. W razie odwołania turnieju przez Organizatora uczestnik otrzymuje zwrot opłaty za niezrealizowane świadczenia. To samo dotyczy odwołania kategorii, jeżeli zawodnik nie zaakceptuje zaproponowanego przeniesienia. Zwrot następuje bez zbędnej zwłoki, nie później niż w ciągu 14 dni.
4. Zawodnik, który wycofał się po losowaniu albo nie stawił się do meczu, przegrywa walkowerem mecze pozostające do rozegrania. Jeżeli zawodnik rozpoczął mecz i wycofał się z przyczyn zdrowotnych lub losowych, zachowuje wyniki już rozegranych spotkań, a dalsze mecze są możliwe.
5. Skutek walkowera dla klasyfikacji grupowej i rankingowej ustala się zgodnie z przepisami gry, systemem turnieju i Załącznikiem nr 1. Sędzia Główny odnotowuje przyczynę walkowera w dokumentacji.

§ 12. Wyniki i dokumentacja

1. Organizator wprowadza wyniki do Systemu online na bieżąco i publikuje pełną klasyfikację niezwłocznie po zakończeniu turnieju.
2. Organizator przekazuje PZSQ odrębny Załącznik nr 7 — Protokół turnieju Masters — w dotychczasowym wzorze, nie później niż do godziny 11:00 w pierwszy poniedziałek po zakończeniu turnieju.
3. Załącznik nr 7b — Protokół zamknięcia list startowych — nie obowiązuje. Zamknięcie i stan listy dokumentuje System online.
4. Podstawą aktualizacji Rankingu Masters są wyniki zatwierdzone w Systemie online i dokumentacja turnieju. Rozbieżności wyjaśnia Organizator na żądanie PZSQ.

§ 13. Protesty i odpowiedzialność dyscyplinarna

1. Zastrzeżenie dotyczące decyzji w meczu zawodnik zgłasza w trybie przewidzianym w przepisach gry. Sprawy wpływające na dalszy przebieg turnieju należy zgłosić Sędziemu Głównemu niezwłocznie, przed rozpoczęciem kolejnej rundy, o ile jest to możliwe.
2. Protest dotyczący uprawnień do startu, listy, losowania, klasyfikacji, wyniku lub punktów składa się do PZSQ w trybie, terminie i na adres wskazane w aktualnej, odrębnie opublikowanej procedurze protestowej PZSQ.
3. Protest nie wstrzymuje turnieju, chyba że Sędzia Główny albo PZSQ postanowi inaczej. Osoba, której decyzja jest przedmiotem protestu, nie bierze udziału w jego rozstrzygnięciu.
4. Naruszenia dyscyplinarne rozpoznaje się według odrębnych przepisów PZSQ. Sędzia Główny może stosować doraźne konsekwencje sportowe przewidziane w przepisach gry i niezbędne do bezpiecznego, rzetelnego przeprowadzenia turnieju.

§ 14. Dane osobowe, wyniki i wizerunek

1. Przed przyjęciem zgłoszenia PZSQ i Organizator przekazują uczestnikowi wymaganą informację o przetwarzaniu danych osobowych, w tym wskazują administratora lub administratorów, cele, podstawy prawne, okres przechowywania, odbiorców danych i prawa uczestnika. Są one zawarte w regulaminie turnieju.
2. W zakresie niezbędnym do prowadzenia współzawodnictwa mogą być publikowane w szczególności: imię i nazwisko, kategoria wiekowa, klub lub miejscowość, pozycja rankingowa, rozstawienie, wyniki i klasyfikacja.
3. Dane dotyczące zdrowia przetwarza się wyłącznie w zakresie koniecznym do weryfikacji spełnienia wymogów ustawowych i bezpieczeństwa, przy zachowaniu zasady minimalizacji oraz odpowiednich zabezpieczeń.
4. Udział w turnieju nie jest sam w sobie zgodą na nieograniczone wykorzystywanie indywidualnego wizerunku zawodnika do celów promocyjnych. Rozpowszechnienie indywidualnego wizerunku wymaga odrębnej, dobrowolnej zgody albo innej podstawy dopuszczonej prawem; nie dotyczy to sytuacji, w których osoba stanowi jedynie szczegół publicznej imprezy w rozumieniu art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
5. Jeżeli turniej jest fotografowany, nagrywany lub transmitowany, Regulamin powinien o tym jasno informować oraz wskazywać sposób uzyskania informacji o przetwarzaniu danych i zgłoszenia zastrzeżeń.

§ 15. Przepisy końcowe

1. Regulamin oraz jego zmiany przyjmuje Zarząd PZSQ i publikuje przed datą ich wejścia w życie.
2. Zmian nie stosuje się ze skutkiem wstecznym do zakończonych turniejów ani nabytych wyników rankingowych, chyba że chodzi o sprostowanie oczywistego błędu lub wykonanie bezwzględnie obowiązującego przepisu prawa.
3. PZSQ może wydawać i publikować wiążące wyjaśnienia techniczne w zakresie wykonania Regulaminu. Wyjaśnienie nie może zmieniać Regulaminu ani pogarszać sytuacji uczestnika w odniesieniu do zakończonego zdarzenia.
4. Regulamin wchodzi w życie w terminie określonym w uchwale Zarządu PZSQ i zastępuje dotychczasowy Regulamin Rozgrywek Indywidualnych Masters.

ZAŁĄCZNIK NR 2**ZASADY ROZGRYWANIA INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MASTERS (IMPM)**

1. Zakres i cel

1. Załącznik określa stałe zasady sportowe i uczestnictwa w IMPM. Termin, miejsce, harmonogram, opłaty, limity miejsc, świadczenia dodatkowe, oficjalną piłkę i dane osób funkcyjnych podaje coroczny Komunikat.
2. IMPM są turniejem rangi M służącym wyłonieniu Indywidualnych Mistrzów Polski Masters w poszczególnych kategoriach wiekowych.
3. W zakresie nieuregulowanym w Załączniku stosuje się Regulamin główny. Komunikat IMPM nie może zmieniać warunków uczestnictwa ani kolejności kryteriów rozstawienia bez uprzedniej zmiany lub wyraźnego upoważnienia w niniejszym Załączniku.

2. Warunki uczestnictwa

1. W IMPM może uczestniczyć wyłącznie zawodnik posiadający obywatelstwo polskie.
2. Zawodnik może wystąpić tylko w jednej, nie młodszej niż jego wiek kategorii.
3. W okresie 12 miesięcy poprzedzających pierwszy dzień IMPM zawodnik musi rozegrać co najmniej jeden turniej Masters rangi M, R lub L ujęty w Rankingu Masters. Za rozegranie uważa się faktyczny udział w co najmniej jednym meczu; samo zgłoszenie albo walkower przed pierwszym meczem nie spełnia warunku.
4. Zawodnik musi posiadać ważną licencję PZSQ na wszystkich etapach wskazanych w § 4 Regulaminu głównego oraz spełniać wymogi dotyczące orzeczenia lekarskiego i ubezpieczenia NNW.
5. W razie limitu miejsc PZSQ stosuje kryteria kwalifikacji wskazane w Komunikacie. Muszą one być obiektywne, opublikowane przed otwarciem zapisów i stosowane jednakowo w obrębie kategorii.

3. Kategorie

1. IMPM rozgrywa się w kategoriach otwartych w Komunikacie, zgodnych z § 3 Regulaminu głównego.
2. Jeżeli kategoria nie osiągnie minimalnej liczby uczestników, PZSQ może połączyć ją sportowo z kategorią sąsiednią albo jej nie rozgrywać. Decyzja oraz sposób klasyfikacji muszą zostać opublikowane przed losowaniem.

4. Rozstawienie

1. Rozstawienie ustala się na podstawie rankingów z dnia zamknięcia zgłoszeń albo innego dnia wskazanego wcześniej w Komunikacie.
2. Zawodników kwalifikuje się do kolejnych grup rozstawienia w następującej kolejności:
 - a) obrońca tytułu Mistrza Polski Masters w tej samej kategorii;
 - b) obrońca tytułu Mistrza Polski Masters w bezpośrednio młodszej kategorii, jeżeli ze względu na wiek przeszedł do kategorii wyższej;
 - c) zawodnicy sklasyfikowani w TOP 20 aktualnego rankingu ESF Masters;
 - d) zawodnicy sklasyfikowani w TOP 50 męskiego rankingu PZSQ Open albo TOP 30 kobiecego rankingu PZSQ;
 - e) pozostali zawodnicy według aktualnego Rankingu Masters PZSQ.

3. W obrębie tego samego kryterium o kolejności decyduje Ranking Masters, a gdy nie pozwala on rozstrzygnąć kolejności — losowanie.
4. Rozmieszczenie przedziałów rozstawienia w drabince następuje zgodnie z Załącznikiem nr 4.

5. Zasady gry i obsada sędziowska

1. Wszystkie mecze IMPM rozgrywa się do trzech wygranych gemów, do 11 punktów w gemie, z koniecznością uzyskania przewagi dwóch punktów.
2. Mecze prowadzą sędziowie wskazani przez PZSQ oraz zawodnicy wyznaczeni w harmonogramie. Jeżeli nie wyznaczono sędziego PZSQ, zawodnicy wskazani po poprzednim meczu na danym korcie mają obowiązek pełnić funkcje sędziowskie lub protokolarskie zgodnie z poleceniem Sędziego Głównego.
3. Oficjalną piłkę, możliwość stosowania systemu video review oraz ewentualne szczególne procedury fair play określa Komunikat. Ich stosowanie musi być równe dla porównywalnych meczów i zgodne z przepisami gry.

6. System rozgrywek i pełna klasyfikacja

1. System ustala się po zamknięciu zgłoszeń, z uwzględnieniem liczby uczestników, liczby kortów, bezpieczeństwa i konieczności wyłonienia pełnej klasyfikacji.
2. Format dla danej liczby uczestników określa poniższa tabela. Jeżeli względy bezpieczeństwa, liczba kortów albo siła wyższa wymagają korekty technicznej, PZSQ publikuje ją przed losowaniem; korekta musi zachować równość szans i możliwie pełną klasyfikację.

Liczba	Faza początkowa	Faza główna	Klasyfikacja dalszych miejsc
4–6	Jedna grupa — każdy z każdym.	Nie dotyczy.	Kolejność grupowa ustala wszystkie miejsca.
7	Grupy 3 i 4 osoby.	Półfinały i mecze o miejsca 1–4.	Faza klasyfikacyjna o miejsca 5–7.
8	Dwie grupy po 4 osoby.	Półfinały i mecze o miejsca 1–4.	Półfinały i mecze o miejsca 5–8.
9	Grupy 4 i 5 osób.	Półfinały i mecze o miejsca 1–4.	Faza klasyfikacyjna o miejsca 5–9.
10	Dwie grupy po 5 osób.	Półfinały i mecze o miejsca 1–4.	Półfinały o miejsca 5–8 oraz mecz o 9. miejsce.
11	Grupy 2, 3, 3 i 3 osoby.	Ćwierćfinały i drabinka o miejsca 1–8.	Grupa o miejsca 9–11.
12	Cztery grupy po 3 osoby.	Ćwierćfinały i drabinka o miejsca 1–8.	Półfinały i mecze o miejsca 9–12.
13	Grupy 3, 3, 3 i 4 osoby.	Ćwierćfinały i drabinka o miejsca 1–8.	Grupa o miejsca 9–13.
14	Grupy 3, 3, 4 i 4 osoby.	Ćwierćfinały i drabinka o miejsca 1–8.	Drabinka o miejsca 9–14.

Liczba	Faza początkowa	Faza główna	Klasyfikacja dalszych miejsc
15	Grupy 3, 4, 4 i 4 osoby.	Ćwierćfinały i drabinka o miejsca 1–8.	Drabinka o miejsca 9–15.
16	Drabinka 16.	Drabinka o miejsca 1–16.	W ramach drabinki klasyfikacyjnej.
17	Eliminacje dla pozycji 8–17.	Drabinka o miejsca 1–12.	Grupa o miejsca 13–17.
18	Eliminacje dla pozycji 11–18.	Drabinka o miejsca 1–14.	Grupa o miejsca 15–18.
19	Eliminacje dla pozycji 12–19.	Drabinka o miejsca 1–15.	Grupa o miejsca 16–19.
20	Eliminacje dla pozycji 13–20.	Drabinka o miejsca 1–16.	Grupa o miejsca 17–20.
21	Eliminacje dla pozycji 12–21.	Drabinka o miejsca 1–16.	Grupa o miejsca 17–21.
22	Eliminacje dla pozycji 11–22.	Drabinka o miejsca 1–16.	Dwie grupy po 3 osoby i finały o miejsca 17–22.
23–24	Drabinka 32 z wolnymi losami.	Pełna drabinka klasyfikacyjna.	W ramach drabinki.
25	Drabinka 32 z wolnymi losami.	Drabinka o miejsca 1–20.	Grupa o miejsca 21–25.
26–32	Drabinka 32 z wolnymi losami.	Pełna drabinka klasyfikacyjna.	W ramach drabinki.
33	Eliminacje dla pozycji 26–33.	Drabinka o miejsca 1–29.	Grupa o miejsca 30–33.
34	Eliminacje dla pozycji 27–34.	Drabinka o miejsca 1–30.	Grupa o miejsca 31–34.
35	Eliminacje dla pozycji 28–35.	Drabinka o miejsca 1–31.	Grupa o miejsca 32–35.
36	Eliminacje dla pozycji 29–36.	Drabinka o miejsca 1–32.	Grupa o miejsca 33–36.
37	Eliminacje dla pozycji 28–37.	Drabinka o miejsca 1–32.	Grupa o miejsca 33–37.
38	Eliminacje dla pozycji 27–38.	Drabinka o miejsca 1–32.	Dwie grupy po 3 osoby i finały o miejsca 33–38.
39–40	Drabinka 64 z wolnymi losami.	Pełna drabinka klasyfikacyjna.	W ramach drabinki.
41	Drabinka 64 z wolnymi losami.	Drabinka o miejsca 1–36.	Grupa o miejsca 37–41.

Liczba	Faza początkowa	Faza główna	Klasyfikacja dalszych miejsc
42–48	Drabinka 64 z wolnymi losami.	Pełna drabinka klasyfikacyjna.	W ramach drabinki.
>48	Format zatwierdzony przez PZSQ i opublikowany przed losowaniem.	System zapewniający porównywalne warunki sportowe.	Pełna albo możliwie pełna klasyfikacja.

3. Przy ustalaniu kolejności w grupie decydują kolejno: liczba wygranych meczów; przy remisie dwóch zawodników — wynik ich bezpośredniego meczu; przy remisie co najmniej trzech zawodników — różnica wygranych i przegranych gemów, następnie różnica zdobytych i straconych punktów. Jeżeli na którymkolwiek etapie pozostaje remis dwóch zawodników, rozstrzyga ich bezpośredni mecz; w ostateczności decyduje rozstawienie zawodnika do turnieju
4. Walkowery i mecze niedokończone ujmuje się zgodnie z aktualnymi przepisami gry i sposobem zapisu przyjętym w Systemie online. Sędzia Główny rozstrzyga wątpliwości przed zatwierdzeniem klasyfikacji.
5. Mistrzem Polski Masters w danej kategorii zostaje zwycięzca klasyfikacji tej kategorii.

7. Losowanie, harmonogram i wyniki

1. Komunikat wskazuje terminy weryfikacji zgłoszeń, publikacji list startowych, losowania i szczegółowego harmonogramu. Losowanie może być transmitowane online.
2. Zmiana drabinki po publikacji może nastąpić tylko przed pierwszym meczem danej kategorii, z powodu oczywistego błędu, niespełnienia warunków uczestnictwa albo siły wyższej. Zmianę i jej przyczynę publikuje się w Systemie online.
3. Po zakończeniu IMPM PZSQ publikuje pełną klasyfikację, wyniki i przyznane punkty rankingowe.

ZAŁĄCZNIK NR 4**ZASADY ROZSTAWIENIA ZAWODNIKÓW W TURNIEJU MASTERS****1. Zasady ogólne**

1. Liczbę rozstawionych zawodników i ich kolejność ustala się zgodnie z Regulaminem głównym, a w IMPM — z Załącznikiem nr 2.
2. Zawodnicy nr 1 i 2 zajmują stałe skrajne pozycje drabinki. Pozostałych zawodników przydziela się losowo w obrębie przedziałów 3–4, 5–8, 9–16, 17–32 i 33–64, na pozycje wskazane poniżej.
3. Wolne losy przydziela się w pierwszej kolejności zawodnikom rozstawionym, proporcjonalnie i bez arbitralnego uprzywilejowania. Zawodników nierozstawionych losuje się na pozostałe pozycje.
4. Jeżeli liczba uczestników nie odpowiada pełnej drabince, stosuje się następną większą drabinę 4, 8, 16, 32 albo 64, z wolnymi losami. Dla formatów grupowych Sędzia Główny rozdziela rozstawionych możliwie równomiernie między grupy.
5. Losowanie powinno być odtwarzalne w Systemie online albo udokumentowane przez Sędziego Głównego.

Drabinka 4

Przedział rozstawienia	Dozwolone pozycje w drabince
1	1
2	4
3–4	2–3

Drabinka 8

Przedział rozstawienia	Dozwolone pozycje w drabince
1	1
2	8
3–4	4–5
5–8	2–3, 6–7

Drabinka 16

Przedział rozstawienia	Dozwolone pozycje w drabince
1	1
2	16
3–4	8–9
5–8	4–5, 12–13
9–16	2–3, 6–7, 10–11, 14–15

Drabinka 32

Przedział rozstawienia	Dozwolone pozycje w drabince
1	1
2	32
3-4	16-17
5-8	8-9, 24-25
9-16	4-5, 12-13, 20-21, 28-29
17-32	2-3, 6-7, 10-11, 14-15, 18-19, 22-23, 26-27, 30-31

Drabinka 64

Przedział rozstawienia	Dozwolone pozycje w drabince
1	1
2	64
3-4	32-33
5-8	16-17, 48-49
9-16	8-9, 24-25, 40-41, 56-57
17-32	4-5, 12-13, 20-21, 28-29, 36-37, 44-45, 52-53, 60-61
33-64	2-3, 6-7, 10-11, 14-15, 18-19, 22-23, 26-27, 30-31, 34-35, 38-39, 42-43, 46-47, 50-51, 54-55, 58-59, 62-63

Dwie grupy

Zawodnicy wydzielani są po 2 osoby do koszyków 1,2... do X gdzie X to liczba graczy / 2.

Zawodnicy z koszyka nr 1 przypisani są odpowiednio: Nr 1 – Grupa A, Nr 2 – Grupa B

Kolejne koszyki rozlosowywane są po kolei.

Zawodnicy znajdujący się w tym samym koszyku zawsze są dołosowywani do różnych grup.

W przypadku koszyka jednoosobowego osoba znajdująca się w nim trafia do Grupy B

Trzy grupy

Zawodnicy wydzielani są po 3 osoby do koszyków 1,2... do X gdzie X to liczba graczy / 3.

Zawodnicy z koszyka nr 1 przypisani są odpowiednio: Nr 1 – Grupa A, Nr 2 – Grupa B, Nr 3 – Grupa C

Kolejne koszyki rozlosowywane są po kolei.

Zawodnicy znajdujący się w tym samym koszyku zawsze są dołosowywani do różnych grup.

W przypadku koszyka jednoosobowego, osoba znajdujące się w nim trafia do Grupy C

W przypadku koszyka dwuosobowego, osoby znajdujące się w nim losowane są do Grup B oraz C

Cztery grupy

Zawodnicy wydzielani są po 4 osoby do koszyków 1,2... do X gdzie X to liczba graczy / 4.

Zawodnicy z koszyka nr 1 przypisani są odpowiednio: Nr 1 – Grupa A, Nr 2 – Grupa B, Nr 3 – Grupa C, Nr 4 – Grupa D

Kolejne koszyki rozlosowywane są po kolei.

Zawodnicy znajdujący się w tym samym koszyku zawsze są dołosowywani do różnych grup.

W przypadku koszyka jednoosobowego, osoba znajdującą się w nim trafia do Grupy D

W przypadku koszyka dwuosobowego, osoby znajdujące się w nim losowane są do Grup C oraz D

W przypadku koszyka trzyosobowego, osoby znajdujące się w nim losowane są do Grup B, C oraz D

2. Kontrola losowania

1. Sędzia Główny przed publikacją sprawdza zgodność liczby zawodników, rozstawienia, pozycji wolnych losów i przypisania kategorii.
2. Oczywisty błąd techniczny poprawia się przed rozpoczęciem pierwszego meczu kategorii. Po rozpoczęciu gry drabinki nie losuje się ponownie; błąd koryguje się w najmniej ingerujący sposób, z poszanowaniem rozegranych wyników i równości uczestników.