

## SYSTEMY ROZGRYWEK JUNIORSKICH

### 1. System pucharowy (drabinkowy)

- 1.1. W przypadku zgłoszenia **siedemnastu (17) lub więcej zawodników** w danej kategorii wiekowej, podstawową formą rozgrywek jest **system pucharowy (drabinkowy)** rozgrywany o wszystkie miejsca.
- 1.2. Drabinka turniejowa powinna mieć rozmiar odpowiadający liczbie zawodników, z zastosowaniem najbliższej większej wartości spośród: **8, 16, 32, 64, 128**. Zawodnicy rozmieszczani są w drabince zgodnie z zasadami rozstawienia określonymi w §10 Regulaminu.
- 1.3. W przypadku, gdy liczba zgłoszonych zawodników nieznacznie przekracza pojemność podstawowej drabinki (np. 9, 17, 33 lub 65 zawodników), stosuje się **forrhundę (rundę kwalifikacyjną)**, której celem jest wyłonienie zawodników uzupełniających miejsca w drabince głównej.
- 1.4. Zawodnicy, którzy odpadną w forrundzie lub nie zakwalifikują się do drabinki głównej, mogą zostać skierowani do **rozgrywek grupowych o miejsca**, rozgrywanych zgodnie z zasadami określonymi w pkt 2 niniejszego Załącznika.
- 1.5. Organizator, w porozumieniu z sędzią głównym i PZSQ, może połączyć system pucharowy z rozgrywkami grupowymi o niższe miejsca w celu zwiększenia liczby meczów i zapewnienia zawodnikom pełnej rywalizacji.
- 1.6. W turniejach pucharowych zawodnicy powinni mieć zapewnioną możliwość rozegrania **co najmniej trzech (3) meczów**, z rekomendacją, aby większość uczestników rozegrała cztery (4) mecze.
- 1.7. W przypadku wycofań zawodników po losowaniu skutkujących spadkiem liczby uczestników poniżej 17, sędzia główny może – w porozumieniu z PZSQ – zmienić system rozgrywek na **grupowy** lub **mieszany**, zgodnie z pkt 2 niniejszego Załącznika. Zmiana taka może zostać dokonana najpóźniej na godzinę przed rozpoczęciem turnieju.

## 2. System grupowy i mieszany

- 2.1.** W przypadku zgłoszenia **mniej niż siedemnastu (17) zawodników** w danej kategorii wiekowej lub w sytuacji, gdy PZSQ uzna to za uzasadnione organizacyjnie, turniej może być rozgrywany w **systemie grupowym lub mieszanym (grupowo-pucharowym)**.
- 2.2.** Liczbę grup, ich skład oraz sposób rozstawienia zawodników ustala PZSQ lub wyznaczony przez niego sędzia główny, w oparciu o:
- a) aktualny ranking PZSQ Junior,
  - b) wyniki w rankingach ESF lub innych oficjalnych rankingach międzynarodowych,
  - c) liczbę zgłoszonych zawodników oraz dostępność kortów.
- 2.3.** Zawodnicy są rozstawiani w grupach zgodnie z zasadą równomiernego rozdziału miejsc rankingowych pomiędzy grupy:
- a) Zawodnik z najwyższym rozstawieniem (nr 1) trafia do grupy A, zawodnik nr 2 do grupy B, zawodnik nr 3 do grupy C (jeśli występuje), itd.
  - b) Pozostali zawodnicy są przydzielani do grup w kolejności rankingowej, naprzemiennie („wężykowo”), w celu zachowania równowagi siły grup.
  - c) Zawodnicy nierankingowani lub zagraniczni są losowani do grup po zawodnikach rozstawionych.
- 2.4.** Możliwe są w szczególności następujące układy grup:
- a) jedna grupa – system „każdy z każdym”,
  - b) dwie grupy (A i B) – rozgrywki w grupach, a następnie mecze o miejsca (np. finał pomiędzy zwycięzcami grup),
  - c) trzy lub więcej grup (np. cztery grupy po czterech zawodników) – po zakończeniu fazy grupowej rozgrywana jest faza finałowa w systemie pucharowym z udziałem zawodników zajmujących najwyższe miejsca w grupach.

**2.5.** W systemie **mieszanym (grupowo-pucharowym)** faza grupowa rozgrywana jest w systemie „każdy z każdym”, a następnie zawodnicy zajmujący najwyższe miejsca w grupach awansują do drabinki głównej. Zawodnicy z dalszych miejsc mogą rozgrywać mecze klasyfikacyjne (tzw. „plate” lub mecze o miejsca).

**2.6.** O kolejności zajętych miejsc w grupie decydują kolejno:

- a) liczba wygranych meczów,
- b) bilans gemów (różnica pomiędzy liczbą wygranych i przegranych gemów),
- c) liczba wygranych gemów,
- d) wynik bezpośredniego pojedynku pomiędzy zainteresowanymi zawodnikami,
- e) bilans małych punktów (różnica pomiędzy liczbą wygranych i przegranych punktów),
- f) liczba wygranych małych punktów.

**W przypadku, gdy po zastosowaniu powyższych kryteriów nie można ustalić kolejności, o miejscu decyduje losowanie przeprowadzone przez sędziego głównego w obecności co najmniej jednego z opiekunów zawodników.**

**2.7.** Mecze oddane walkowerem zaliczane są jako przegrane „do 0”, zgodnie z formatem danej kategorii (np. 0:3 w setach, 0:11 w każdym secie przy grze do 11 punktów).

**2.8.** W przypadku wycofania się zawodnika po losowaniu, sędzia główny może:

- a) dokonać uzupełnienia grupy zawodnikiem z listy rezerwowej,
- b) skorygować skład i liczbę grup,
- c) zmienić system rozgrywek na grupowy lub mieszany, jeśli liczba zawodników uległa znacznemu zmniejszeniu.

**Decyzja w tym zakresie musi zostać podjęta przed rozpoczęciem turnieju zgodnie z pierwotnym harmonogramem.**

**2.9.** Polski Związek Squasha rekomenduje, aby w systemach grupowych i mieszanych **każdy zawodnik miał zapewnioną możliwość rozegrania co najmniej czterech (4) meczów.**