

Załącznik 6 do Regulaminu Rozgrywek Drużynowych pod patronatem PZSQ

Zasady rozgrywania Finału Polskiej Ligi Squasha (Drużynowe Mistrzostwa Polski)

Art. 1. Termin rozgrywania Finału Polskiej Ligi Squasha

Finał Polskiej Ligi Squasha – zostanie ogłoszony w kalendarzu rozgrywek PZSQ na obowiązujący sezon.

Art. 2. Miejsce rozgrywania DMP

DMP odbędzie się w klubie/miejscu określonym uchwałą Zarządu.

Art. 3. Opis turnieju

1. Turniej finałowy PLS ma zasięg ogólnopolski i ma na celu wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.
2. Turniej finałowy PLS odbędzie się w trzech kategoriach – męskiej, damskiej i juniorskiej.

Art. 4. Opłaty zawodników

1. W turniejach wszystkich kategorii mogą brać udział wyłącznie drużyny które mają uregulowane opłaty za udział w rozgrywkach.
2. Zawodnicy biorący udział w turnieju finałowym PLS ponoszą opłatę wpisową określoną w Zał. 4.

Art. 5. Termin i zasady losowania

1. Losowanie odbędzie się w miejscu i sposób określony przez PZSQ w uchwale określającej organizatora DMP.
2. Na tydzień przed terminem losowania Kapitanowie Drużyn zobowiązani są potwierdzić udział w DMP zawodników z rankingiem PSA występujących na pierwszej rakiecie. W przypadku nieobecności zgłoszonych wcześniej zawodników Komisja Techniczna dokona weryfikacji obliczenia wskaźnika siły drużyny dla potrzeb rozstawienia z pominięciem nieobecnych zawodników.
3. Losowanie drużyn do drabinek męskiej, damskiej oraz juniorskiej odbędzie się według następujących zasad:
 - a. Konstrukcja drabinki zgodna z Zał. 3A Regulaminu Rozgrywek Indywidualnych.
 - b. Zwycięzcy Regionów „A” zostaną rozstawieni na pozycjach 1-4 według siły Regionu określonej zgodnie z Zał. 1A.
 - c. Pozostałe 12 Drużyn zostanie rozstawione wg wskaźnika siły drużyn. Cztery Drużyny o najlepszym wskaźniku (najniższym) zostaną rozstawione na pozycjach 5-8.
 - d. Pozostałe drużyny będą dołosowywane na miejsca 9-16.

- e. Jeśli do drużyny z miejsca 1-8 zostanie dołosowana drużyna z tego samego regionu, to zostaje ona przypisana do kolejnej drużyny w drabince z innego Regionu, a na zwolnione miejsce trafi kolejna wylosowana drużyna. Dopuszczalne jest połączenie drużyn z jednego Regionu przy braku możliwości zastosowania powyższego rozwiązania (np. pod koniec losowania).

Art. 6. Harmonogram turnieju

1. Najpóźniej 4 tygodnie przed turniejem DMP organizator turnieju ma obowiązek opublikować na stronie turniejowej szczegółowe informacje na temat turnieju zawierające co najmniej: pakiety startowe wraz z terminem płatności oraz termin potwierdzenia udziału drużyny w turnieju. Na 2 tygodnie przed turniejem powinna być podana aktualna lista drużyn biorących udział w DMP.
2. Harmonogram zostanie opracowany przez Organizatora i uzgodniony z PZSQ. Harmonogram musi zostać ogłoszony najpóźniej na 5 dni przed rozpoczęciem turnieju.

Art. 7. Zasady rozgrywania turnieju

1. Rozgrywki męskie, damskie i juniorskie odbywają się systemem pucharowym o wszystkie miejsca drabinki.
2. Wszystkie mecze indywidualne punktuje się systemem PAR11 (Point-A-Rally) do 11 punktów (przy stanie po 10, do dwóch punktów przewagi) do 3 wygranych setów (best of 5 games).
3. Każdy mecz drużynowy składa się:
 - a. w przypadku rozgrywek męskich – z serii 4 meczów indywidualnych,
 - b. w przypadku rozgrywek damskich – z serii 4 meczów indywidualnych,
 - c. w przypadku rozgrywek juniorskich – z serii 5 meczów indywidualnych, po jednym w każdej kategorii wiekowej: U11, U13, U15, U17, U19. Warunkiem gry juniora jest przynależność wiekowa do kategorii w której gra na dzień rozgrywania sesji.
4. Kolejności rozgrywania meczów indywidualnych w obrębie meczu drużynowego będzie losowana codziennie rano (do godz. 8.00 przez Biuro PZSQ) z zastrzeżeniem, że rakietę nr 1 musi być rozgrywana jako pierwszy lub drugi mecz. Wylosowana kolejność rakiet nie może zostać powtórzona.
5. Jeżeli mecz drużynowy jest rozstrzygnięty przed rozegranie ostatniego meczu indywidualnego (dwóch ostatnich meczy w przypadku juniorów) rozgrywanie dalszych meczów (tzw. „dead rubber match”) jest nieobowiązkowe. Mecz/mecze rozgrywane są w przypadku wspólnej zgody obu Kapitanów drużyn oraz Organizatora, Kapitanowie mogą dokonać zmiany wcześniej zgłoszonego zawodnika.
6. Mecz drużynowy kończy się dla drużyny zwycięstwem jeśli drużyna wygrała więcej meczów indywidualnych. W przypadku równej ilości wygranych meczów o zwycięstwie decyduje kolejno:
 - a. większy stosunek gemów wygranych do przegranych, a jeśli te równe to
 - b. większy stosunek punktów wygranych do przegranych, a jeśli te równe to
 - c. zwycięstwo w meczu indywidualnym pierwszych rakiet.

7. W momencie rozpoczęcia meczu drużynowego obie drużyny powinny być obecne przynajmniej w takim składzie jaki wystawiły one na ten mecz. W szczególnych wypadkach, kiedy brakuje któregoś z wystawionych do meczu graczy organizator może rozpocząć mecze indywidualne zgodnie z kolejnością ustaloną na daną sesję. Jednak nie stawienie się zawodnika/zawodniczki na mecz indywidualny (ponad 15 minut spóźnienia) skutkować będzie przegraniem całego meczu drużynowego przez tą drużynę w stosunku „do zera” (wyjątkiem jest niepojawienie się zawodnika/zawodniczki grającego/grającej w tym meczu drużynowym na „rakiecie” czwartej).
8. Drużyny potwierdzając udział w Turnieju podejmują zobowiązanie rozegrania wszystkich swoich, zaplanowanych przez Organizatora meczów. Za wycofanie się z Turnieju lub nie pojawienie się na Turnieju drużyna może otrzymać karę zawieszenia wykluczającą jej udział w rozgrywkach PZSQ w kolejnym sezonie.
9. Warunkiem uczestnictwa zawodnika, zawodniczki, juniora w DMP jest posiadanie zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa ze szczególnym uwzględnieniem Ustawy o sporcie ważnych badań lekarskich oraz ubezpieczenia NNW w uprawianym sporcie.

Art. 8 Obowiązki Organizatora

1. Organizacja sędziowania odbywa się na zasadach analogicznych dla IMP. Szczegółowe zasady opisuje Załącznik 11 do Regulaminu Rozgrywek Indywidualnych.
2. Organizator zobowiązany jest zapewnić bieżącą aktualizację wyników turnieju na stronie turniejowej.
3. Organizator zobowiązany jest transmitować w internecie (live streaming) mecze rozgrywane na korcie centralnym/pokazowym minimum od ćwierćfinałów turniejów Seniorskich.
4. Organizator jest zobowiązany do zapewnienia obecności opieki medycznej w obiekcie sportowym oraz przy ewentualnym korcie szklanym przez cały czas trwania turnieju.
5. Organizator zobowiązany jest do przestania do PZSQ protokołu najpóźniej do najbliższego dacie rozegrania sesji poniedziałku do godz. 12.00 na adres: biuro@polskisquash.pl. Protokół musi być zgodny ze wzorcem zawartym w Załączniku nr 5B do niniejszego Regulaminu. Protokół musi być podpisany przez dyrektora turnieju oraz sędziego głównego sesji i wymaga potwierdzenia odbioru ze strony PZSQ dla swej ważności.
6. Protesty dotyczące nieprawidłowości w procedurach przed turniejem, przebiegu turnieju powinny być wnoszone do PZSQ zgodnie z obowiązującą procedurą składania protestów będącą Załącznikiem nr 6A do Regulaminu Rozgrywek Indywidualnych.