

Załącznik nr 6 do Regulaminu Rozgrywek Drużynowych pod patronatem PZSQ w sezonie 2019/2020

Zasady rozgrywania Finału Polskiej Ligi Squasha (Drużynowe Mistrzostwa Polski)

Art. 1 Termin rozgrywania Finału Polskiej Ligi Squasha

Finał Polskiej Ligi Squasha — zostanie ogłoszony w kalendarzu rozgrywek PZSQ na obowiązujący sezon.

Art. 2 Miejsce rozgrywania DMP

DMP odbędzie się w klubie/miejscu wyłonionym w wyniku rozstrzygnięcia konkursu.

Art. 3 Opis turnieju

1. Turniej finałowy PLS ma zasięg ogólnopolski i ma na celu wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.
2. Turniej finałowy PLS odbędzie się w trzech kategoriach – męskiej, damskiej i juniorskiej.
3. Turniej jest rozgrywany piłką z dwoma kropkami zaaprobowaną przez WSF <http://www.worldsquash.org/approved-balls/>

Art. 4 Opłaty zawodników

1. W turniejach wszystkich kategorii mogą brać udział wyłącznie drużyny które mają uregulowane opłaty za udział w rozgrywkach.
2. Zawodnicy biorący udział w turnieju finałowym PLS nie wnoszą żadnej opłaty wpisowej za udział w turnieju.

Art. 5 Termin i zasady losowania

1. Losowanie odbędzie się w miejscu i sposób określony przez PZSQ po rozstrzygnięciu konkursu na organizację DMP.
2. Losowanie drużyn do drabinek męskiej, damskiej oraz juniorskiej odbędzie się według następujących zasad:
 - a. Komisja Techniczna po konsultacji z Dyrektorem finału PLS ustali rozstawienie drużyn 1 (miejsce 1 w drabince) i 2 (miejsce 16 w drabince), 3-4 (wylosowane na miejsca 8 i 9 w drabince) i potem 5-8 (wylosowane na miejsca 4,5, 12 i 13 w drabince) wybierając pierwsze 4 według oceny siły tych drużyn, a kolejne 4 według klucza opisanego poniżej w pkt b,
 - b. Kolejność opisana w powyższym punkcie (dla ustalenia rozstawienia 5-8) to:
 - w pierwszej kolejności drużyny, które uzyskały pierwsze miejsca w regionach „A” ,
 - w dalszej kolejności drużyny, które uzyskały drugie miejsca w regionach „A” ,
 - w dalszej kolejności drużyny, które uzyskały pierwsze miejsca w regionach „B”, a w przypadku gdyby był kłopot z dopasowaniem drużyn do ilości 4 miejsc w grupie rozstawieniowej 5-8, zastosowana zostanie ocena siły drużyn jako dodatkowy wskaźnik.
 - c. Na pozostałe miejsca do losowywane są pozostałe drużyny, ale z uwzględnieniem unikania możliwości połączenia drużyn z tego samego regionu.
3. W przypadku zaistnienia szczególnych okoliczności (na przykład: liczba drużyn dużo mniejsza od 16, nierównomierny rozdział ilości drużyn w regionach) KT ma prawo zmodyfikować zasady opisane w Art. 5.

Art. 6 Harmonogram turnieju

1. Najpóźniej 4 tygodnie przed turniejem DMP organizator turnieju ma obowiązek opublikować na stronie turniejowej szczegółowe informacje na temat turnieju zawierające co najmniej: pakiety startowe (z zastrzeżeniem Art. 4 pkt 2) wraz z terminem płatności oraz termin potwierdzenia udziału drużyny

w turnieju. Na 2 tygodnie przed turniejem powinna być podana aktualna lista drużyn biorących udział w DMP.

2. Harmonogram zostanie opracowany przez Organizatora i uzgodniony z PZSQ. Harmonogram musi zostać ogłoszony najpóźniej na 5 dni przed rozpoczęciem turnieju.

Art. 7 Zasady rozgrywania turnieju

1. Każdy mecz drużynowy składa się:
 - a. w przypadku rozgrywek męskich – z serii 4 meczów indywidualnych,
 - b. w przypadku rozgrywek damskich – z serii 3 meczów indywidualnych,
 - c. w przypadku rozgrywek juniorskich – z serii 5 meczów indywidualnych, po jednym w każdej kategorii wiekowej: U11, U13, U15, U17, U19. Warunkiem gry juniora jest przynależność wiekowa do kategorii w której gra na dzień rozgrywania sesji.
2. Kolejności rozgrywania meczów indywidualnych w obrębie meczu drużynowego jest następująca:
 - a. w przypadku rozgrywek męskich – rakiety: 4,3,1,2
 - b. w przypadku rozgrywek damskich – rakiety: 3,1,2
 - c. w przypadku rozgrywek juniorskich – rakiety: U11, U13, U15, U17, U19.
3. Organizator DMP zobowiązany jest do powołania sędziego głównego. Mecze indywidualne poszczególnych „raket” sędziowane są przez graczy drużyny, na tą chwilę niegrającej lub przez inne osoby wskazane przez sędziego głównego. Graczom nie wolno unikać obowiązków sędziowskich pod rygorem czasowej dyskwalifikacji. Mecze ćwierćfinałowe, półfinałowe, o trzecie miejsce oraz finałowy powinny być sędziowane przez sędziego/trzech sędziów wyznaczonych przez Sędziego Głównego. Turnieje juniorskie U11 i U13 są sędziowane przez osobę pełnoletnią. W przypadku planowanej czasowej nieobecności/niedostępności sędziego głównego sesji, podczas jej trwania, jest on zobligowany do wyznaczenia swojego zastępcy (osoby z certyfikatem sędziowskim) przejmującej tymczasowo wszelkie obowiązki sędziego głównego. Informacja o tym fakcie powinna zostać opisana w protokole DMP.
4. Kolegium Sędziów zobowiązane jest do wydelegowania na turnieje seniorskie min. 3 sędziów, posiadających co najmniej certyfikat sędziego klubowego, którzy będą do dyspozycji Sędziego Głównego przez dwa ostatnie dni rozgrywek męskich. Sędziowie ci nie mogą być uczestnikami turnieju ani nie

mogą pełnić żadnej funkcji, która wykluczałaby ich pełną dyspozycyjność w tym terminie. Sędzia główny wyznacza harmonogram pracy wydelegowanych sędziów, ze szczególnym uwzględnieniem meczów ćwierćfinałowych, półfinałowych i finałowych obu kategorii.

5. Organizator turnieju zobowiązany jest pokryć w imieniu wydelegowanych sędziów następujące koszty:
 - a. Nocleg – poczynając od nocy poprzedzającej drugi dzień rozgrywek męskich do nocy następującej po ostatnim dniu turnieju (włącznie z wymienionymi). Miejsca noclegowe powinny znajdować się w hotelu przewidzianym dla uczestników turnieju lub innym, posiadającym zbliżony standard.
 - b. Wyżywienie – w zakresie odpowiadającym pełnemu pakietowi zawodniczemu na dwa ostatnie dni rozgrywek męskich.
 - c. Dojazd do miejsca rozgrywek – w rozsądnej wysokości, wynikającej z odległości miejsca rozgrywek od miejsca zamieszkania sędziego, czasu oraz komfortu podróży. Każdy z wydelegowanych sędziów powinien indywidualnie uzgodnić te koszty z Organizatorem.
6. Wszystkie mecze indywidualne punktuje się systemem PAR11 (Point-A-Rally) do 11 punktów (przy stanie po 10, do dwóch punktów przewagi) do 3 wygranych setów (best of 5 games).
7. Drużyny męskie, damskie, juniorskie zagrają systemem pucharowym o wszystkie miejsca drabinki.

Mecz drużynowy kończy się dla drużyny zwycięstwem jeśli drużyna wygrała więcej meczów indywidualnych. W przypadku równej ilości wygranych meczów o zwycięstwie decyduje kolejno:

- a. większy stosunek gemów wygranych do przegranych, a jeśli te równe to
 - b. większy stosunek punktów wygranych do przegranych, a jeśli te równe to
 - c. zwycięstwo w meczu indywidualnym pierwszych raket.
8. W momencie rozpoczęcia meczu drużynowego obie drużyny powinny być obecne przynajmniej w takim składzie jaki wystawiły one na ten mecz. W szczególnych wypadkach, kiedy brakuje któregoś z wystawionych do meczu graczy organizator może rozpocząć mecze indywidualne zgodnie z kolejnością ustaloną na daną sesję. Jednak nie stawienie się zawodnika/czki na jego/jej mecz indywidualny (ponad 15 minut spóźnienia) skutkować będzie przegraniem całego meczu drużynowego przez tą drużynę w stosunku „do

zera” (wyjątkiem jest niepojawienie się zawodnika grającego w tym meczu drużynowym na „rakiecie” czwartej lub zawodniczki grającej na „rakiecie” trzeciej).

9. Drużyny potwierdzając udział w Turnieju podejmują zobowiązanie rozegrania wszystkich swoich, zaplanowanych przez Organizatora meczów. Za wycofanie się z Turnieju lub nie pojawienie się na Turnieju drużyna może otrzymać karę zawieszenia wykluczającą jej udział w rozgrywkach PZSQ w kolejnym sezonie.
10. Organizator zobowiązany jest zapewnić bieżącą aktualizację wyników turnieju na stronie turniejowej.
11. Organizator zobowiązany jest transmitować w internecie (live streaming) mecze rozgrywane na korcie centralnym/pokazowym minimum od ćwierćfinałów turniejów Seniorskich.
12. Warunkiem uczestnictwa zawodnika, zawodniczki, juniora w DMP jest posiadanie zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa ze szczególnym uwzględnieniem Ustawy o sporcie ważnych badań lekarskich oraz ubezpieczenia NNW w uprawianym sporcie.
13. Organizator jest zobowiązany do zapewnienia obecności opieki medycznej w obiekcie sportowym oraz ewentualnie przy korcie szklanym przez cały czas trwania turnieju.
14. Zapis każdego meczu indywidualnego powinien być prowadzony przez sędziego na formularzu protokołu meczu, którego wzór jest zawarty w Załączniku nr 5 do Regulaminu Rozgrywek Indywidualnych.
15. Organizator zobowiązany jest zapewnić świadczenia zawarte w umowie na organizację DMP,
16. Organizator zobowiązany jest do przesłania do PZSQ protokołu najpóźniej do najbliższego dacie rozegrania sesji poniedziałku do godz. 16.00 na adres: biuro@pfs.com.pl. Protokół musi być zgodny ze wzorcem zawartym w Załączniku nr 3a do niniejszego Regulaminu. Protokół musi być podpisany przez dyrektora turnieju oraz sędziego głównego sesji i wymaga potwierdzenia odbioru ze strony PZSQ dla swej ważności.
17. Protesty dotyczące nieprawidłowości w procedurach przed turniejem, przebiegu turnieju powinny być wnoszone do biura PZSQ zgodnie z obowiązującą procedurą składania protestów będącą Załącznikiem nr 3 do Regulaminu Rozgrywek Indywidualnych.